

一目瞭然 SuperMap 3D GIS あれこれ

データ取得から性能最適化、ソフトウェア製品からその機能までがわかる

2017/4/10

日本スーパーマップ株式会社

既存2次元データ活用	地形	交換ファイルをインポート	tiff ascii grid	
		等高線生成		
		斜め写真モデル生成		
		オンライン STK データ読込		
	ラスターデータ	交換ファイルをインポート	tiff image	
		斜め写真モデル生成		
		デジタル標高モデル		
		オンラインラスターデータ読込		
	マップ	C/S は直接 2 次元マップ		
B/S はマップタイル				
オンラインマップ読込				
ベクタデータ	直接読込、高さ設定	高さ絶対値		
		地表高さ		
		高さ相対値		
	ベクタ+3D シンボル	点+模型シンボル		
		線+線形シンボル/帯状アニメシンボル		
		面+水面フィルシンボル		
		線/面+伸縮+テキスト		
	3次元パイプライン	パイプラインデータ読込	2次元点/線データ+高さフィールド 3次元点/線データ生成	
		3次元ネットワークデータセット接続		
		3次元シーン生成	付属施設：点+模型シンボル パイプライン：ライン+3D線形シンボル	
ラベル	テキストデータセット			
	ラベル主題図			
	KML 文字注記			
データの取得 手動モデリング	通常手法	Max	max プラグインで読込	
		sketchup	3ds などの交換ファイルで読込	
	その他 3D GIS	skyline	Shape+.x	
		gvitech	Xml+.osg	
		その他	点データセット+各種モデル交換ファイル	
	BIM	revit	FBX に書出し、max プラグインで読込	
		catia	WRL に書出し、max プラグインで読込	
		microstation	各種モデル交換ファイルに書出し、読込	
	デバイスから	斜め撮影	自動モデリング	データ読込 簡単設定で osgb を直読 MongoDB に osgb を保存 ビッグファイルに osgb を保存
			オブジェクト化	ベクタ面データを重ね、動的単体化 オブジェクト ID を mesh に付与、Id 単体化
点群		レーザースキャン	設定ファイル生成、osgb に変換	
		斜め撮影中間成果	設定ファイル生成、osgb に変換	
ストリートビュー		車載撮影	二次開発 アプリで取込み	
動画		動画重ね		
位置情報と IoT		GNSS	GPS 北斗	
		室内測位技術		
		IoT デバイスデータ読込		
その他		特殊効果	水面特効	
	パーティクル効果			
	GIF ラスターデータアニメ			
	キーフレームアニメ			
	スケルトンアニメ			
3次元主題図	個別値主題図			
	段階区分主題図			
	統計主題図			
立体	多層 Grid 結合			
	日照解析結果生成			
性能の最適化	重要性	性能と軽快な動作は 3D シーン の表示では必要最小限な要素		
	評価指標	フレーム数 ベース 15 合格 24 流暢 30		
		メモリ使用状況		
		CPU 使用状況		
		データ搭載速度		
	プラットフォーム実装コア技術	グローバル対応		
		動的呼び出し		
		LOD		
		実例化		
	チューニング	一括レンダリング		
レイヤフィルター				

主な機能	3D ビューと操作	操作媒体	マウス	
		キーボード		
		ディスプレイ (タッチパネル)		
		外付け設備	デジタイザ	
			ディスプレイリモート	
			Kinect Leap Motion	
		操作内容	スクロール	
			選択	
			選択&スクロール 歩行モード	
		衝突探知		
フライトルート				
視覚固定飛行				
立体モード	アナグリフステレオ 3D (赤緑 3D)			
	アクティブ 3D			
	偏光 3D			
VR 対応	Oculus HTC vive			
3D データ管理	検索	空間検索		
		属性検索		
		関連検索		
編集	モデリング	スクロール		
		拡大/縮小		
		回転		
ベクタ面	伸縮			
	コピー&ペースト			
	追加、修正、削除 頂点編集：追加、削除、移動及び高さ修正			
IDs 制御	表示/非表示			
	透過率設定			
	カラー設定			
3D シーン	3D シーンタイプ	球面シーン		
		平面シーン		
	シーン要素	経緯グリッド		
		太陽		
		海洋効果		
		大気効果		
		コンパス		
		縮尺		
	現在フレーム数			
	レイヤー			
地下	地表取り除く			
	地表透過率			
	高さ強調倍率			
地形	TIN 地形			
	地形修正			
スムージング				
3D 計測と空間解析	3D 計測	距離計測	空間距離 地表距離 水平距離	
		面積計算	投影面積 地表面積	
		高さ計測		
		ハッパ解析		
	2次元解析 3次元表示	ネットワーク解析		
		切り盛り解析		
	3次元 GPU 解析	日照解析		
		見通し解析		
		可視域解析		
		スカイライン解析		
3次元ネットワーク解析	等値線解析			
	傾斜度傾斜方向解析			
	断面解析			
	3次元交通ネットワーク解析 3次元施設ネットワーク解析			
製品一覧	コンポーネント GIS	.NET	SuperMap iObjects .NET 8C(2017)	
		Java	SuperMap iObjects Java 8C(2017)	
	デスクトップ GIS	デスクトップ拡張	SuperMap iDesktop.NET 8C(2017)	
		GIS サーバー	SuperMap iServer Java 8C(2017)	
	サーバー製品	中継サーバー	SuprMap iExpress 8C(2017)	
		ポータル	SuperMap iPortal 8C(2017)	
		クラウド管理	SuperMap iCloudManager 8C(2017)	
		プラグイン方式 ノンプラグイン方式 (WebGL)	SuperMap iClient 3Dplugin 8C(2017) SuperMap iClient 3DforWebGL 8C(2017)	
	モバイル製品	iOS	SuperMap iMobile for iOS 8C(2017)	
		Android	SuperMap iMobile for Android 8C(2017)	